

**Under én ud af tre kopper ligger der en mønt.  
Vælger du koppern med mønten, vinder du den.**

- Vælg en kop uden at løfte den
- Spilstyrer løfter en af de andre kopper, som ikke gemmer mønten
- Du har nu mulighed for at vælge om. Har du største chance for at vinde ved at beholde koppern, som du valgte først, eller ved at vælge om?



**Unter einem von drei Bechern liegt eine Münze. Wenn du dich für den Becher mit der Münze entscheidest, gewinnst du.**

- Wähle einen Becher aus, ohne ihn anzuheben
- Die Spielleitung hebt einen der anderen Becher an, unter dem die Münze nicht verborgen ist
- Du kannst dich jetzt neu entscheiden. Hast du die größte Gewinnchance, wenn du den Becher behältst, für den du dich zuerst entschieden hast, oder indem du dich neu entscheidest?

Hvis du vælger om, vil du have større chance for at vinde.  
 Manges intuitive forståelse vil være i modstrid med det matematiske svar. Dette kaldes Monty Hall-paradokset.

Spilleren vælger Spieler wählt aus	Spilstyreren afslører Spielleitung deckt auf	Spiller vælger om Spieler entscheidet neu	Spilleren vælger ikke om Spieler entscheidet nicht neu
Kop 1 Becher 1	Kop 2 Becher 2	Vinder Gewinner	Taber Verlierer
Kop 2 Becher 2	Kop 1 Becher 1	Vinder Gewinner	Taber Verlierer
Kop 3 (mønt) Becher 3 (Münze)	Kop 1/Kop 2 Becher 1/Becher 2	Taber Verlierer	Vinder Gewinner

Falls du dich neu entscheidest, sind deine Gewinnchancen größer.  
 Bei vielen wirkt das intuitive Verständnis der mathematischen  
 Antwort entgegen. Dies wird das Monty-Hall-Paradox genannt.

Læs mere her:



Hier mehr lesen:

